

何旭

HE XU
AI GAME VISUAL DESIGNER
SELECTED WORKS 2021-2026

PROFILE / 简介

AI 游戏平面设计师，围绕生成式影像、游戏广告叙事与产品界面，建立兼顾视觉冲击力和团队复用效率的生产流程。

CAPABILITIES / 能力

- 01 / AI 视频 游戏买量、AI 漫剧、AI 真人剧、分镜与成片包装
- 02 / 平面设计 游戏买量海报、游戏宣发 KV、社交媒体视觉延展
- 03 / AI 产品 AI 漫剧工作台、真人解说工具与复杂生成流程界面
- 04 / 视觉实验 模型建模、UI、ComfyUI 工作流与 SDXL LoRA 训练

TOOLS / 工具

Stable Diffusion

ComfyUI

After Effects

Photoshop

Cinema 4D

Figma

Blender